

Studijski program: Informatika

Predmet: Projektovanje informacionih sistema

# Predlog Rešenja

**-CapiBar-**

Predmetni nastavnik: Studenti:

Saša Stamenković Marko Praštalo (018/2023), Bojan Stevanović (014/2023),

Katarina Zivotić (017/2023)

Kragujevac 2024.

1. Gost

#### Glavni ekran aplikacije:

1. **Vizuelni raspored:**
   * Na sredini ekrana nalaze se tri velika dugmeta, jasno raspoređena jedno pored drugog.
   * Iznad svakog dugmeta je odgovarajući simbol koji vizuelno asocira na funkciju:
     + **"Naruči"** ima simbol čaše.
     + **"Pozovi konobara"** ima simbol zvona.
     + **"Naplata"** ima simbol evra.
   * Pozadina je jednostavna, u neutralnoj boji (svetlo siva), kako bi elementi bili lako uočljivi i razumljivi.
2. **Funkcionalnosti dugmadi:**
   * **"Naruči"**: Aktivira ekran za unos narudžbine
   * **"Pozovi konobara"**: Klikom na ovo dugme, prikazuje se poruka da je konobar pozvan.
   * **"Naplata"**: Klikom na ovo dugme, pokreće se proces naplate.
3. **Interaktivne poruke:**
   * Kada korisnik klikne na dugme **"Pozovi konobara"**, pojavljuje se poruka:
     + "Konobar je pozvan, molimo da sačekate."
   * Kada korisnik klikne na dugme **"Naplata"**, pojavljuje se poruka:
     + "Konobar je pozvan i uskoro će doći da naplati račun. Molimo da sačekate."

### ****meni za naručivanje:****

1. **Izbor gosta (G1, G2...):**
   * Sekcija "Sto uslužuje" omogućava odabir gosta koji će platiti porudžbinu.
   * Gosti su označeni kao G1, G2, itd. Aktivni gost je vizuelno istaknut narandžastom bojom (u ovom slučaju G2).
   * Ova funkcionalnost je korisna kada više gostiju deli isti sto, ali različito poručuju ili plaćaju.
2. **Pregled naručenih proizvoda sa dodatnim opcijama:**
   * Naručeni artikli su prikazani u tabeli sa sledećim informacijama:
     + Naziv artikla (npr. "1x Espresso").
     + Cena artikla (npr. "200,00").
   * Dodatne opcije za svaki artikal:
     + **Modifikuj:** Omogućava izmenu količine, vrste artikla ili drugih detalja.
     + **Storno:** Služi za uklanjanje artikla iz porudžbine.
3. **Ukupna cena:**
   * Ukupna cena naručenih proizvoda prikazana je na dnu, što olakšava pregled troškova pre potvrde.
4. **Izbor kategorija proizvoda:**
   * Kategorije kao što su "Kafe", "Piva", "Kokteli", i "Čajevi" nalaze se na vrhu.
   * Aktivna kategorija je označena narandžastom bojom (u ovom slučaju "Kafe").
5. **Lista proizvoda u aktivnoj kategoriji:**
   * Prikazani su proizvodi iz izabrane kategorije u obliku dugmadi (Espresso, Cappuccino, Macchiato, Lungo produženi).
   * Klikom na dugme dodaje se proizvod u listu narudžbina.
6. **Kontrole za upravljanje porudžbinom:**
   * **Razdvajanje porudžbine:** Narandžasto dugme na desnoj strani koristi se za podelu računa između gostiju.
   * **Izdaj porudžbinu:** Zeleno dugme potvrđuje narudžbinu i šalje je na obradu.
   * **Otkaži:** Narandžasto dugme na dnu omogućava otkazivanje porudžbine.

#### ****Estetika i korisnički interfejs:****

* **Vizuelni naglasci:**
  + Narandžasta boja se koristi za aktivne opcije i akcije koje zahtevaju pažnju (izbor gosta, dugme za razdvajanje, otkazivanje).
  + Zelena boja se koristi za akciju potvrde (Izdaj porudžbinu).
* **Struktura:**
  + Ekran je podeljen u jasno definisane sekcije:
    - Leva strana: Lista naručenih artikala sa opcijama za svaki artikal.
    - Gornji deo: Izbor gosta i kategorija proizvoda.
    - Desna strana: Kontrole za upravljanje narudžbinama.
  + Sve informacije su lako dostupne i organizovane na logičan način.

#### ****Dodatni predlozi za unapređenje:****

* Dodati vizuelne indikatore za goste koji već imaju proizvode u narudžbini (npr. broj naručenih artikala pored imena gosta).
* Omogućiti sortiranje naručenih proizvoda po kategorijama unutar liste.
* Dodati opciju za brzo prebacivanje proizvoda između gostiju.

### **Elementi ekrana:**

1. **Identifikacija stola:**
   * **Opis:** Na vrhu se prikazuje broj ili oznaka stola sa kog je porudžbina poslata.
   * **Predlog za unapređenje:**
     + Prikazivanje dodatnih informacija, poput vremena kada je porudžbina napravljena ili statusa (npr. "Čeka na pripremu").
2. **Detalji porudžbine:**
   * **Opis:** Lista artikala koje je gost naručio (u ovom primeru: "1 x Espresso").
   * **Predlog za unapređenje:**
     + Dodavanje količine u različitim bojama za vizualnu jasnoću (npr. crveno za stavke koje kasne).
     + Omogućiti proširivanje liste za veće porudžbine.
3. **Dugme "Pozovi konobara":**
   * **Opis:** Ovo dugme omogućava brz poziv konobara.
   * **Predlog za unapređenje:**
     + Prikaz statusa kada je dugme pritisnuto (npr. "Konobar obavešten").
     + Dodavanje opcije za unos kratke poruke (npr. "Hitno" ili "Potreban nož").
4. **Dugme "Izdaj porudžbinu":**
   * **Opis:** Služi za označavanje porudžbine kao završene.
   * **Predlog za unapređenje:**
     + Dodavanje provere pre potvrde (npr. iskačući prozor: "Da li želite da označite porudžbinu kao izdatu?").
     + Prikazivanje vremena kada je porudžbina označena kao izdana.
5. **Pozadina i boje:**
   * **Opis:** Siva pozadina pomaže da se pažnja usmeri na glavne elemente (porudžbine i dugmad).
   * **Predlog za unapređenje:**
     + Razmisliti o organizaciji porudžbina u sekcije prema statusu (npr. čekanje, u pripremi, gotovo).
     + Koristiti blage boje za sekcije kako bi se olakšalo brzo razlikovanje.